

# Konfiguration eines Servers mit FreeBSD 6.1

*Von Beat Gätzi*

*beat@chruetertee.ch*

Aktuelle Version auf: [www.chruetertee.ch](http://www.chruetertee.ch)

*Version: 25.08.06 09:35:38*

# Inhaltsverzeichnis

1. Einführung.....	3
2. RAID.....	3
2.1. SoftRaid erstellen mit atacontrol.....	3
2.2. SoftRAID funktionen testen.....	3
3. Partitionen.....	4
4. Propolice for FreeBSD 6.1.....	4
5. Serielle Konsole einrichten.....	5
6. Passwortverschlüsselungsalgorithmus ändern.....	5
7. GENERIC Kernel sichern.....	6
8. Kernelkonfiguration.....	6
8.1. Grundsätzliches.....	6
8.2. Kernel anpassen.....	6
8.3. Kernel backen.....	8
9. Konfigurationsdateien.....	8
9.1. /etc/make.conf.....	8
9.2. /boot/loader.conf.....	10
9.3. /etc/rc.conf.....	10
9.4. /etc/sysctl.conf.....	11
9.5. /etc/syslog.conf.....	11
9.6. /etc/ssh/sshd_config.....	11
9.7. /etc/ttys.....	12
9.8. /etc/fstab.....	12
9.9. /etc/login.conf.....	13
9.10. /etc/vi.exrc.....	14
9.11. /etc/csh.cshrc.....	15
10. IPFW Firewall.....	16
11. Dateisystem.....	17
11.1. Temporäres Verzeichnis.....	17
11.2. Zugriffsrechte.....	17
11.3. Dateiflags.....	18
12. Software.....	19
13. Jails.....	19
13.1. Erstellen.....	19
13.2. in '/etc/rc.conf' einfügen.....	20
13.3. für weitere jails.....	21
13.4. Jail starten.....	21
13.5. Anzeigen der aktiven Jails.....	21
13.6. Jails kopieren.....	21
13.7. Verzeichnisse des Hostsystemes in Jail mounten.....	22
13.8. Jail beenden.....	22
14. Schöne TCSH.....	22
15. Aktualisierung.....	23
15.1. Kernel und Userland.....	23
15.2. Ports.....	24
16. Programm löschen.....	24

# 1. Einführung

Diese Konfigurationsanleitung bezieht sich auf die Konfiguration eines FreeBSD 6.1 auf einem Server ohne graphische Oberfläche. Dies ist keine Kochbuchanleitung, sondern mehr eine Ideensammlung. Also mach nur das was Du verstehst und brauchst und lass die Finger von allem anderen! Der Autor übernimmt keine Verantwortung für das was Du machst!!!

## 2. RAID

### 2.1. *SoftRaid erstellen mit atacontrol*

Wir haben 2 Platten, jeweils als Masterdevice an ATA Channel 0 ad0 und an 1 ad2. Zur Installation haben wir ein CD-ROM als Slave an den 2ten IDE Kanal angeschlossen.

Entweder System auf Platte ad0 installieren. Es darf ruhig minimal installiert werden, da wir sowieso später die Installation erneut durchführen. Neustart. Von der Installation auf ad0 booten.

Oder System mit FreeSBIE booten.

```
# atacontrol create RAID1 ad0 ad2
```

Dabei wird die Raidsignatur auf den beiden Platten geschrieben. Allerdings werden die vorhandenen Daten nicht gespiegelt. FreeBSD Installation's CD wieder in das CDROM einlegen, neustarten und neu installieren.

Jetzt zeigt der Installer als mögliche Ziele der Installation :

ad0, ad2, UND unser Array ar0

Wir wollen natürlich auf ar0 installieren.

So werden jetzt alle Daten identisch auf ad0 und ad2 geschrieben

### 2.2. *SoftRAID funktionen testen*

```
# atacontrol detach 1
```

Wir schalten den ATA Channel 1 um einen Ausfall einer Platte zu simulieren. System meldet "UAHHH Array degraded. Wir schreiben jetzt mal auf dem "degraded Array", z.B.

```
# dmesg >beispiel.txt  
# atacontrol attach 1
```

Wir schalten Channel 1 wieder zu

```
# atacontrol addspare ar0 ad2
```

und geben dem Array ar0 wieder eine "spare" Disk, damit wir mit dieser wieder das Array herstellen können.

```
# atacontrol rebuild ar0  
# atacontrol status ar0
```

gibt jetzt zurück wie weit die Wiederherstellung fortgeschritten ist.

### 3. Partitionen

<i>Mountpoint</i>	<i>Minimal</i>	<i>Empfohlen</i>
/	100 MB	300 MB
/tmp	50 MB	300 MB
swap	0 MB	1 – 2 mal RAM Grösse
/var	100 MB	300 MB
/usr	2 GB	Rest

Dies ist der “Standardfall“, bedenke das je nach Anwendung des Servers diese Werte nicht stimmen müssen und einige Partitionen massiv vergrössert werden müssen, z.B. /var bei einem Datenbankserver.

Alternativ können noch Partitionen für /home, /root gemacht werden. Auch können die Jails in eine eigene Partition z.B. /jails oder /usr/jail erstellt werden. Eine Jail ohne installierte Programme braucht ca. 150 MB.

### 4. Propolice for FreeBSD 6.1

Von <http://tataz.chchile.org/~tataz/FreeBSD/SSP/>

Diese Anleitung wird FreeBSD mit einem Stack-Smashing Protector ausrüsten. Sei Dir sicher ob Du das auch wirklich willst!!! Wenn Du nicht weisst, um was es hier geht, lass die Finger davon!

Die FreeBSD Sourcen müssen unter /usr/src vorhandenen sein, danach können die Patches eingespielt werden:

```
# cd /usr/src
# fetch http://tataz.chchile.org/~tataz/FreeBSD/SSP/fbsd6-ssp-
propolice.patch
# fetch http://tataz.chchile.org/~tataz/FreeBSD/SSP/fbsd6-ssp-freebsd.patch
# patch -p0 < fbsd6-ssp-propolice.patch
# patch -p0 < fbsd6-ssp-freebsd.patch
```

Folgende Zeile in die /etc/make.conf eintragen:

```
ENABLE_SSP=YES
```

Möchte man den Kernel auch geschützt haben, so kann man folgende Zeile in die Kernelkonfiguration eintragen:

```
options SSP_SUPPORT
```

Kompiliere alles neu, was Du mir SSP geschützt haben willst:

- Kernel
- Welt
- Applikationen

Programme sind nur geschützt, wenn sie auch mit einem propolice-gcc übersetzt wurden. Also verwende keine vorkompilierten Pakete, sondern baue alles selber aus den Ports.

## 5. Serielle Konsole einrichten

Von [http://www.freebsd.org/doc/de\\_DE.ISO8859-1/books/handbook/serialconsole-setup.html](http://www.freebsd.org/doc/de_DE.ISO8859-1/books/handbook/serialconsole-setup.html)

Dieser Abschnitt fasst zusammen, wie Sie eine serielle Konsole einrichten. Es wird vorausgesetzt, dass Sie die Voreinstellungen verwenden und wissen, wie serielle Schnittstellen verbunden werden.

Verbinden Sie die serielle Konsole mit COM1 sowie dem Kontrollterminal.

Um die Startmeldungen der seriellen Konsole zu sehen, geben Sie als `root` Folgendes ein:

```
# echo 'console="comconsole"' >> /boot/loader.conf
```

Ändern Sie in `/etc/ttys` den Eintrag für `ttyd0` von `off` auf `on`. Zusätzlich sollten Sie den Wert `dialup` auf `vt100` ändern. Nur so wird auf der seriellen Konsole eine Eingabeaufforderung mit einer Passwortabfrage aktiviert.

Starten Sie nun das System neu, damit die serielle Konsole aktiviert wird.

## 6. Passwortverschlüsselungsalgorithmus ändern

Von [http://wiki.bsdforen.de/index.php?title=FreeBSD\\_-\\_Server\\_absichern](http://wiki.bsdforen.de/index.php?title=FreeBSD_-_Server_absichern)

Ursprünglich geschrieben von Highfish unter <http://www.bsdforen.de/showthread.php?t=2174>

Lizenzbestimmung des BSDForen.de Wikis:

[http://wiki.bsdforen.de/index.php/BSDForen.de\\_Wiki:Lizenzbestimmungen](http://wiki.bsdforen.de/index.php/BSDForen.de_Wiki:Lizenzbestimmungen)

Du kannst den Passwortverschlüsselungsalgorithmus wechseln. Der bereits genügend sichere MD5-Algorithmus kann durch den vermutlich noch besseren Blowfish-Verschlüsselungsalgorithmus ersetzt werden. Folgende Änderungen sind notwendig:

`/etc/login.conf`

```
:passwd_format=md5:\ => :passwd_format=blf:\ (Erstes Zeichen ist ein Leerschlag!)
```

Damit die Änderungen in der `/etc/login.conf` auch wirklich übernommen werden, muss folgendes Kommando ausgeführt werden:

```
# cap_mkdb /etc/login.conf
```

`/etc/auth.conf`

```
# crypt_default = md5 des => crypt_default = blf
```

Jetzt müssen die Passwörter der Benutzer einzeln auf den neuen Verschlüsselungsalgorithmus umgestellt werden:

```
# passwd <Benutzername>
```

Alle mit dem Blowfish-Algorithmus verschlüsselten Passwörter beginnen in der Passwörter-Datei `/etc/master.passwd` mit "\$2".

## 7. GENERIC Kernel sichern

Vor dem Backen eines eigenen Kernels wird der GENERIC Kernel gesichert

```
# mkdir /boot/kernel.GENERIC
# cp -R /boot/kernel/* /boot/kernel.GENERIC
# cp /boot/device.hints /boot/device.hints.default
```

Im Falle eines Falles kann der GENERIC Kernel im Bootmenu mit folgenden Befehl gebooted werden

```
# boot /kernel.GENERIC
```

## 8. Kernelkonfiguration

### 8.1. Grundsätzliches

Zeigt Informationen zu einigen Kerneloptionen an.

```
# more /usr/src/sys/i386/conf/NOTES
# more /usr/src/sys/conf/NOTES
```

Erstellt die LINT Datei, mit allen verfügbaren Kerneloptionen und devices.

```
# cd /usr/src/sys/i386/conf/ && make LINT
```

### 8.2. Kernel anpassen

Führe ein

```
# dmesg | grep CPU
```

aus und entferne die Unterstützung für andere CPU Klassen. Im Falle eines

```
# dmesg | grep CPU
CPU: Intel(R) Pentium(R) 4 CPU 3.20GHz (3198.40-MHz 686-class CPU)
```

kommentiere die anderen beiden aus:

```
#cpu          I486_CPU
#cpu          I586_CPU
```

Auf Multiprozessor oder Hyperthreading Rechner muss SMP aktiviert werden:

```
options      SMP                # Symmetric MultiProcessor Kernel
```

Falls Du kein IPv6 haben möchtest, kommentiere diese Option aus

```
#options     _INET6            # IPv6 communications protocols
#device       gif              # IPv6 and IPv4 tunneling
#device       faith            # for IPv6 and IPv4 translation
```

Falls dieser Server nicht ein NFS-Server wird, kommentiere die Option aus

```
#options      NFSERVER        # Network Filesystem Server
```

Wird vom Prozessor FPU unterstützt, so kann diese in der Konfiguration aktiviert werden.

```
options          CPU_FASTER_5X86_FPU
```

Ob diese Unterstützt werden, zeigt ein

```
# dmesg | grep Features
```

Für IPFW Unterstützung, die standardmässig alles akzeptiert und Weiterleitung unterstützt.

```
options          IPFIREWALL
options          IPFIREWALL_DEFAULT_TO_ACCEPT
options          IPFIREWALL_VERBOSE
options          IPFIREWALL_VERBOSE_LIMIT=100
options          IPFIREWALL_FORWARD
options          IPFIREWALL_FORWARD_EXTENDED
```

Server als IP Gateway nutzen:

```
options          IPDIVERT
```

TTL wird nicht hinuntergezählt, um Server vor traceroute zu verstecken;

```
options          IPSTEALTH
```

Für device polling Unterstützung folgende Optionen hinzufügen. Dies ist nur auf schnellen Einprozessormaschinen sinnvoll die viel Netzwerkverkehr zu bewältigen haben. Mehr Informationen unter [polling\(4\)](http://polling(4)) und <http://info.iet.unipi.it/~luigi/polling/>.

```
options          DEVICE_POLLING
options          HZ=1000          # oder 2000
```

Danach muss Polling auf den einzelnen Interfaces aktiviert werden:

```
# ifconfig <Interface> polling
```

In /etc/rc.conf muss polling zum Interface hinzugefügt werden:

```
ifconfig_<Interface>="inet <IP-Adresse> netmask <Subnetzmaske> polling"
```

Automatischer Neustart in Falle einer Panik:

```
options          KDB_UNATTENDED
```

Verhindert durch das Drücken von Alt-Esc oder Ctl-Print Screen den Eintritt in den Kerneldebugger

```
options          SC_DISABLE_KDBKEY
```

Verhindert das neu starten des Systems durch Ctl-Alt-Del

```
options          SC_DISABLE_REBOOT
```

Falls keine Maus am Server angeschlossen ist

```
options          SC_NO_FONT_LOADING
options          SC_NO_CUTPASTE
options          SC_NO_SYSMOUSE
```

Verwirft TCP Pakete die das SYN und das FIN Flag gesetzt haben. Dies erschwert OS fingerprinting, kann aber zu Problemen mit einigen Applikationen führen. Diese Option ist auf Webserver nicht zu empfehlen!

```
options          TCP_DROP_SYNFIN
```

Die muss in der /etc/rc.conf mit tcp\_drop\_synfin="YES" eingeschaltet werden.

Bei einem System auf dem mehrere Personen arbeiten, können Dienste wie ps, sockstat und w durch das MAC Framework ein bisschen weniger auskunftsfreudig gemacht werden. Dieses Framework ist immer noch experimentell, also entscheide selber ob Du es brauchst.

```
options          MAC
options          MAC_SEEOTHERUIDS
```

Nicht gebrauchte Geräteunterstützungen können auch noch aus dem Kernel entfernt werden, um ihn ein bisschen schlanker zu machen.

### 8.3. Kernel backen

Neu modisch:

```
# cd /usr/src && make buildkernel KERNCONF=<KERNELNAME> && make
installkernel KERNCONF=<KERNELNAME>
```

Altmodisch:

```
# cd /usr/src/sys/i386/conf && config <KERNELNAME> && cd
../compile/<KERNELNAME> && make depend && make && make install
```

## 9. Konfigurationsdateien

### 9.1. /etc/make.conf

Entferne nicht gebrauchte Teile des Basissystems in der Datei, durch entfernen der Raute beim jeweiligen Eintrag. Mein Vorschlag sieht so aus:

```
NO_ATM=          # do not build ATM related programs and libraries
NO_AUTHPF=       # do not build and install authpf (setuid/gid)
NO_BLUETOOTH=    # do not build Bluetooth related stuff
NO_CVS=          # do not build CVS
NO_CXX=          # do not build C++ and friends
NO_DICT=         # do not build the Webster dictionary files
NO_DYNAMICROOT= # do not link /bin and /sbin dynamically
NO_FORTRAN=      # do not build g77 and related libraries
NO_GAMES=        # do not build games (games/ subdir)
NO_GDB=          # do not build GDB
NO_GPIB=         # do not build GPIB support
NO_I4B=          # do not build isdn4bsd package
```



```
NO_INET6=      # do not build IPv6 related programs and libraries
NO_INFO=       # do not make or install info files
NO_IPFILTER=   # do not build IP Filter package
NO_KERBEROS=   # do not build and install Kerberos 5 (KTH Heimdal)
NO_LPR=        # do not build lpr and related programs
NO_MAILWRAPPER= # do not build the mailwrapper(8) MTA selector
NO_NETCAT=     # do not build netcat
NO_NIS=        # do not build NIS support and related programs.
NO_OBJC=       # do not build Objective C support
NO_PROFILE=    # Avoid compiling profiled libraries
NO_RCMD=       # do not build or install BSD r* commands (rsh, etc).
NO_BIND=       # Do not build any part of BIND
```

Falls nur ein Betriebssystem auf dem Server zum Einsatz kommt, kann die Wartezeit des Bootloaders verkürzt werden. Die Zeit ist in Millisekunden.

```
BOOTWAIT=3000
```

Falls Du IPv6, CUPS und X11 Unterstützung beim Bauen von Paketen nicht haben willst, so wende die folgenden 3 Zeilen an:

```
WITHOUT_IPV6=yes
WITHOUT_CUPS=yes
WITHOUT_X11=yes
```

Es sind zwar nur 4 Ports die ein WITHOUT\_DEBUG unterstützen, aber schaden tut es sicher nicht, also fügen wir noch folgendes an:

```
WITHOUT_DEBUG=yes
```

Und diesen noch um die Last auf dem Apache FTP's ein bisschen zu verteilen.

```
MASTER_SITE_APACHE_HTTPD?= http://mirror.switch.ch/mirror/apache/dist/httpd/
http://mirror.switch.ch/mirror/apache/dist/httpd/
ftp://mirror.switch.ch/mirror/apache/dist/httpd/
http://www.apache.org/dist/httpd/ http://www.eu.apache.org/dist/httpd/
```

Lass die Finger von Compilerflags wie -O2 -fast-math -funroll-loops! Dies bringt nur Probleme und definitiv keine Performance. Auf einem FreeBSD 4.9 lief scp nicht mehr, nachdem ich das Userland mit -fast-math -funroll-loops gebaut habe. Auf einem FreeBSD 5.4 beendeten Programme plötzlich mit einem Segmentation fault (core dumped), nachdem ich sie mit CPU\_TYPE?=pentium4m aus den Ports gebaut habe. Falls es wirklich Optimierung sein muss, verwende CFLAGS= -O -pipe und COPTFLAGS= -O -pipe, da dies durch den FreeBSD Kernel und Userland unterstützt wird.

## 9.2. /boot/loader.conf

Verkürzt der Countdown auf 3 Sekunden und macht den Daemon schön farbig:

```
autoboot_delay="3"
loader_logo="beastie"
```

Ob ein Server Hyperthreading besitzt, kann man wie folgt herausfinden:

```
# dmesg | grep Features
Features=0xbfebfbff<FPU,VME,DE,PSE,TSC,MSR,PAE,MCE,CX8,APIC,SEP,MTRR,PGE,MCA
,CMOV,PAT,PSE36,CLFLUSH,DTS,ACPI,MMX,FXSR,SSE,SSE2,SS,HTT,TM,PBE>
```

Befindet sich HTT in der Liste, so kann Hyperthreading wie folgt in der loader.conf aktiviert werden:

```
machdep.hlt_logical_cpus=0
machdep.hyperthreading_allowed=1
```

## 9.3. /etc/rc.conf

Mein Vorschlag, picke Dir raus, was Dir gefällt. rc.conf(5) gibt Auskunft über die Variablen.

```
keymap="swissgerman.iso"
moused_enable="NO"
sshd_enable="YES"
usbd_enable="YES"
sendmail_enable="NO"
nfs_server_enable="NO"
nfs_client_enable="NO"
portmap_enable="NO"
syslogd_enable="YES"
syslogd_flags="-ss"
clear_tmp_enable="YES"
firewall_enable="YES"
firewall_script="/etc/ipfwrules"
firewall_logging="YES"
fsck_y_enable="YES"
background_fsck="YES"
kern_securelevel_enable="YES"
kern_securelevel="3"
ipv6_enable="NO"
inetd_enable="NO"
tcp_drop_synfin="YES"      # drop TCP packets with SYN+FIN
icmp_drop_redirect="YES"  # ignore ICMP REDIRECT packets
```

```
icmp_log_redirect="YES"    # log ICMP REDIRECT packets
icmp_bmcastecho=NO       # respond to broadcast ping packets
dumpdev="NO"
```

## 9.4. /etc/sysctl.conf

Folgende Zeilen werden hinzugefügt, um das Ganze ein bisschen sicherer zu machen:

```
security.bsd.see_other_uids=0
net.inet.ip.check_interface=1
net.inet.ip.random_id=1
net.inet.tcp.blackhole=2
net.inet.udp.blackhole=1
security.jail.set_hostname_allowed=0
kern.randompid=2
```

Wird seeotheruids aus dem MAC Framework verwendet, so kann diese Beschränkung mit folgender Variable für Benutzer der Gruppe wheel aufgehoben werden.

```
security.mac.seeotheruids.specificgid_enabled=1
```

## 9.5. /etc/syslog.conf

Bei folgenden Zeilen wird die Raute entfernt, da wir alle Konsolen Ausgaben geloggt haben wollen:

```
console.info /var/log/console.log
```

Danach ein "touch /var/log/console.log" als root ausführen, um die Logdatei zu erstellen

## 9.6. /etc/ssh/sshd\_config

Folgendes sollte in der sshd\_config stehen

```
Port 22
Protocol 2
LogLevel INFO
PermitRootLogin no
AllowTcpForwarding no
X11Forwarding no
Subsystem sftp /usr/libexec/sftp-server
AllowGroups <Benutzergruppe die Zugriff per SSH haben soll>
```

## 9.7. /etc/ttys

Datei muss wie folgt geändert werden, dass sich root nicht mehr direkt anmelden kann und auch beim starten in den Singleusermode nach dem root-Passwort gefragt wird. Alle Einträge von secure auf insecure ändern.

```
console none                unknown off insecure
#
ttyv0  "/usr/libexec/getty Pc"    cons25  on  insecure
# Virtual terminals
ttyv1  "/usr/libexec/getty Pc"    cons25  on  insecure
ttyv2  "/usr/libexec/getty Pc"    cons25  on  insecure
ttyv3  "/usr/libexec/getty Pc"    cons25  on  insecure
ttyv4  "/usr/libexec/getty Pc"    cons25  on  insecure
ttyv5  "/usr/libexec/getty Pc"    cons25  on  insecure
ttyv6  "/usr/libexec/getty Pc"    cons25  on  insecure
ttyv7  "/usr/libexec/getty Pc"    cons25  on  insecure
ttyv8  "/usr/X11R6/bin/xdm -nodaemon" xterm   off  insecure
# Serial terminals
# The 'dialup' keyword identifies dialin lines to login, fingerd etc.
ttyd0  "/usr/libexec/getty std.9600"  dialup  off  insecure
ttyd1  "/usr/libexec/getty std.9600"  dialup  off  insecure
ttyd2  "/usr/libexec/getty std.9600"  dialup  off  insecure
ttyd3  "/usr/libexec/getty std.9600"  dialup  off  insecure
# Dumb console
dcons  "/usr/libexec/getty std.9600"  vt100   off  insecure
```

## 9.8. /etc/fstab

/tmp und /var können mit den Optionen "nosuid,noexec,nodev" eingebunden werden. /usr kann mit der Option "nodev" eingebunden werden. Eventuell kann auch / und /usr Schreibgeschützt eingehängt werden (Option: "ro"). Falls /tmp mit "noexec" eingegängt wird, so muss diese Partition vor einem make installworld ohne diese Option neu gemounted werden, da dieses sonst fehlschlägt.

#	Device	Mountpoint	FStype	Options	Dump	Pass	#
	/dev/ad0s1a	/	ufs	ro	1	1	
	/dev/ad0s1b	none	swap	sw	0	0	
	/dev/ad0s1e	/var	ufs	rw,nosuid,noexec,nodev	1	2	
	/dev/ad0s1f	/tmp	ufs	rw,nosuid,noexec,nodev	0	2	
	/dev/ad0s1g	/usr	ufs	ro,nodev	1	2	

## 9.9. /etc/login.conf

Um die User in den Ressourcen zu beschränken, Datei wie folgt anpassen. Die Werte können nach belieben angepasst werden und sind dem Einsatz des Servers anzupassen. Das Einschränken der Benutzer muss nicht immer eine gute Sache sein, verwende es nur, wenn es auch nötig ist.

```
default:\
    :passwd_format=blf:\
    :copyright=/etc/COPYRIGHT:\
    :welcome=/etc/motd:\
    :setenv=MAIL=/var/mail/$,BLOCKSIZE=K,FTP_PASSIVE_MODE=YES:\
    :path=/sbin /bin /usr/sbin /usr/bin /usr/local/sbin /usr/local/bin
~/bin:\
    :nologin=/var/run/nologin:\
    :charset=ISO-8859-15:\
    :lang=de_CH.ISO8859-15:\
    :cputime=1h30m:\
    :datasize=8M:\
    :stacksize=2M:\
    :memorylocked=4M:\
    :memoryuse=8M:\
    :filesize=8M:\
    :coredumpsize=8M:\
    :openfiles=24:\
    :maxproc=32:\
    :sbsize=unlimited:\
    :vmemoryuse=100M:\
    :priority=0:\
    :ignoretime@:\
    :idletime=30:\
    :umask=022:
root:\
    :ignorenologin:\
    :passwd_format=blf:\
    :copyright=/etc/COPYRIGHT:\
    :welcome=/etc/motd:\
    :setenv=MAIL=/var/mail/$,BLOCKSIZE=K,FTP_PASSIVE_MODE=YES:\
    :path=/sbin /bin /usr/sbin /usr/bin /usr/games /usr/local/sbin
/usr/local/bin /usr/X11R6/bin ~/bin:\
    :nologin=/var/run/nologin:\
    :cputime=unlimited:\
```

```
:datasize=unlimited:\
:stacksize=unlimited:\
:memorylocked=unlimited:\
:memoryuse=unlimited:\
:filesize=unlimited:\
:coredumpsize=unlimited:\
:openfiles=unlimited:\
:maxproc=unlimited:\
:sbsize=unlimited:\
:vmemoryuse=unlimited:\
:priority=0:\
:ignoretime@:\
:idletime=30:\
:umask=022:
```

Nach dem ändern folgenden Befehl als root ausführen

```
# cap_mkdb /etc/login.conf
```

## 9.10. /etc/vi.exrc

Um den vi(1) ein bisschen umgänglicher zu machen, verwende ich folgende Optionen:

```
set verbose
set showmode
set ruler
set windowname
set autoindent
set ignorecase
set showmatch
set number
```

## 9.11. /etc/csh.cshrc

Um den tcsh(1) ein bisschen umgänglicher zu machen, verwende ich folgende Optionen:

```
setenv EDITOR vi
setenv LC_ALL de_CH.ISO8859-15
setenv PACKAGESITE ftp://ftp.freebsd.ch/pub/FreeBSD/ports/i386/packages-6-
stable/Latest/
setenv PKG_SITES ftp://ftp.freebsd.ch/pub/FreeBSD/ports/i386/packages-6-
stable/

alias ls ls -GF
alias ll ls -loA

if ($?prompt) then
set prompt = "[%B%n@m%b] %B%~%b/> "
endif

set filec
set nobeep
set autocorrect
set correct
set rmstar
set filec
set history = 1000
set savehist = 1000

# DEL:
bindkey ^[[3~ delete-char

# PAGE UP : search in history backwards for line beginning as current.
bindkey ^[[I history-search-backward
bindkey ^[[5~ history-search-backward # for x

# PAGE DOWN : search in history forwards for line beginning as current.
bindkey ^[[G history-search-forward
bindkey ^[[6~ history-search-forward # for x
```

## 10. IPFW Firewall

Von <http://www.bsdforen.de/showthread.php?p=30110>

Das Firewallscript wird unter `/etc/ipfwrules` erstellt. Unter den Variablen `open_tcpports` und `open_udpports` können die offenen Ports per Komma getrennt eingetragen werden.

```
#!/bin/sh
#
# Erstmal alles saubermachen bevor wir anfangen

# Also die Regeln auf "Null" stellen
/sbin/ipfw -q -f flush

# IPFW-Kommando "Quiet"
fwcmd="/sbin/ipfw -q add"

# Das setzen unserer eigenen Variablen
open_tcpports="22,80" # ${open_tcpports} Offene Ports
open_udpports="7777" # ${open_udpports} Offene Ports

# Erlaubt Loopbackverbindungen
${fwcmd} 00100 allow ip from any to any via lo0

# Stateful Packet Inspection
${fwcmd} 00200 check-state

# Ack Packete ohne vorheriges Req werden geblockt
${fwcmd} 00250 deny log tcp from any to any established in

#Erlaubt alle Verbindungen welche von hier initiiert wurden
${fwcmd} 00300 allow tcp from any to any out setup keep-state
${fwcmd} 00310 allow udp from any to any out keep-state

# Erlaubt bereits bestehenden hergestellten Verbindungen offen zu bleiben
${fwcmd} 00320 allow tcp from any to any established
${fwcmd} 00330 allow udp from any to any established
```



```
# Erlaubte Dienste die ausm Internet erreicht werden dürfen
${fwcmd} 00400 allow tcp from any to any ${open_tcpports} setup keep-state
${fwcmd} 00410 allow udp from any to any ${open_udpports} keep-state

# Sendet RESET an alle Ident Pakete, welche auf Port 113 tcp eingehen
${fwcmd} 00500 reset log tcp from any to me 113 in

# Loggt ICMP Anfragen (echo und dest. unreachable)
${fwcmd} 00700 allow log icmp from any to any in icmptype 3
${fwcmd} 00710 allow log icmp from any to any in icmptype 8

# ICMP erlauben
${fwcmd} 00750 allow icmp from any to any

# Alles andere verbieten
${fwcmd} deny log ip from any to any
```

## 11. Dateisystem

### 11.1. Temporäres Verzeichnis

Um /var/tmp auf der gleichen Partition wie /tmp zu verwenden, führe folgende Befehle aus:

```
# mv /var/tmp/* /tmp
# rm -rf /var/tmp
# ln -s /tmp /var/tmp
```

### 11.2. Zugriffsrechte

Um die Zugriffsrechte der Benutzer einzuschränken, kann folgendes Skript verwendet werden. Auf einem System mit nur vertrauenswürdigen Benutzern ist dies nicht notwendig.

```
#!/bin/sh
chmod 600 /var/log/*
chmod 700 /root
chmod 700 /home/*
echo "root" > /var/cron/allow
echo "root" > /var/at/at.allow
chmod o= /etc/crontab
chmod o= /usr/bin/crontab
chmod o= /usr/bin/at
chmod o= /usr/bin/atq
```

```
chmod o= /usr/bin/atrm
chmod o= /usr/bin/batch
chmod o= /etc/fstab
chmod o= /etc/ftpusers
chmod o= /etc/group
chmod o= /etc/hosts
chmod o= /etc/hosts.allow
chmod o= /etc/hosts.equiv
chmod o= /etc/hosts.lpd
chmod o= /etc/inetd.conf
chmod o= /etc/login.access
chmod o= /etc/login.conf
chmod o= /etc/newsyslog.conf
chmod o= /etc/rc.conf
chmod o= /etc/ssh/sshd_config
chmod o= /etc/sysctl.conf
chmod o= /etc/syslog.conf
chmod o= /etc/ttys
chmod o= /usr/bin/users
chmod o= /usr/bin/w
chmod o= /usr/bin/who
chmod o= /usr/bin/lastcomm
chmod o= /usr/sbin/jls
chmod o= /usr/bin/last
chmod o= /usr/sbin/lastlogin
chmod ugo= /usr/bin/rlogin
chmod ugo= /usr/bin/rsh
```

### **11.3. Dateiflags**

Beachte Dateiflags bringen evtl. mehr Sicherheit, erschweren den Unterhalt eines Servers aber massiv. Also verwende die Dateiflags nur mit Bedacht!

```
# chflags schg /bin/*
# chflags schg /sbin/*
# chflags schg /usr/sbin/*
# chflags schg /boot/kernel
# touch /boot.config
# chflags schg /boot.config
```

## 12. Software

Folgende Software lohnt sich schon standardmässig zu installieren:

/usr/ports/sysutils/cpdup	A comprehensive filesystem mirroring program
/usr/ports/net/csup	A rewrite of the CVSup file updating client in C
/usr/ports/sysutils/pkg_cutleaves	Interactive script for deinstalling 'leaf' packages
/usr/ports/security/portaudit	Checks installed ports against a list of security vulnerabilities
/usr/ports/sysutils/portupgrade	FreeBSD ports/packages administration and management tool suite

## 13. Jails

### 13.1. Erstellen

```
# mkdir -p /usr/jail/myjail
# cd /usr/src && make buildworld && make installworld
DESTDIR=/usr/jail/myjail
# cd /usr/src/etc && make distribution DESTDIR=/usr/jail/myjail
# mount_devfs devfs /usr/jail/myjail/dev
# cd /usr/jail/myjail
# ln -sf /dev/null kernel
# echo 'sshd_enable="YES"' >> /usr/jail/myjail/etc/rc.conf
# echo 'sshd_flags="-p <alternativer Port>"' >> /usr/jail/myjail/etc/rc.conf
# echo 'sendmail_enable="NO"' >> /usr/jail/myjail/etc/rc.conf
# echo 'rpcbind_enable="NO"' >> /usr/jail/myjail/etc/rc.conf
# echo 'network_interface=""' >> /usr/jail/myjail/etc/rc.conf
# echo ''hostname="<hostname>"' >> /usr/jail/myjail/etc/rc.conf
# echo 'syslogd_enable="YES"' >> /usr/jail/myjail/etc/rc.conf
# echo 'syslogd_flags="-ss"' >> /usr/jail/myjail/etc/rc.conf
# echo 'kern_securelevel_enable="YES"' >> /usr/jail/myjail/etc/rc.conf
# echo 'kern_securelevel="3"' >> /usr/jail/myjail/etc/rc.conf
# echo "nameserver <IP des Nameservers>" > /usr/jail/myjail/etc/resolv.conf
```

usr/jail/public/etc/ssh/sshd\_config 'PermitRootLogin' auf 'no' setzen und # davor entfernen

```
# ifconfig <interface> alias <IP>/32
# jail /usr/jail/myjail <jailname> <IP> /bin/sh
# touch /etc/fstab
# cd /etc && newaliases
```

Wurde System ohne IPv6 Unterstützung gebaut, so wird newaliases eine Fehlermeldung ausgeben. Dieses Problem wird wie folgt behoben:

```
# cd /etc/mail
# cp freebsd.mc <Vollständiger Servername mit Domain>.mc
Löschen von folgender Zeile:
DAEMON_OPTIONS(`Name=IPv6, Family=inet6, Modifiers=O')
# make
# make install
# make restart-mta
```

root Passwort, Zeitzone , Tastaturbelegung, Benutzer und Gruppen mit Hilfe von /stand/sysinstall erstellen

In /etc/ssh/sshd\_config ListenAddress <IP> setzen

Zeile mit “adjkerntz -a“ in der /etc/crontab mit Raute auskommentieren, da dies sonst Fehlermeldungen zur Folge hat.

```
# cp /etc/defaults/periodic.conf /etc/
```

Folgende Zeilen in der /etc/periodic.conf ändern, da sonst Fehlermeldungen in den periodic Ausgaben sind.

```
daily_status_network_enable="NO"
daily_status_security_ipfwdenied_enable="NO"
daily_status_security_ipfdenied_enable="NO"
daily_status_security_pfdenied_enable="NO"
daily_status_security_ipfwlimit_enable="NO"
daily_status_security_ip6fwdenied_enable="NO"
daily_status_security_ip6fdenied_enable="NO"
daily_status_security_ip6fwlimit_enable="NO"
```

```
# exit
```

## 13.2. in '/etc/rc.conf' einfügen

```
ifconfig_<interface>_alias0="inet <eine_ip_adresse> netmask 0xffffffff"
jail_enable="YES"
jail_list="public"
jail_set_hostname_allow="NO"
jail_sysvipc_allow="NO"
jail_public_rootdir="/usr/jail/public"
jail_public_hostname="<hostname>"
```

```
jail_public_ip="<die_ip_adresse_von_alias0>"
jail_public_exec="/bin/sh /etc/rc"
jail_public_devfs_enable="YES"
jail_public_mount_enable="NO"
```

### 13.3. für weitere jails

```
fconfig_<interface>_alias0="inet <eine_ip_adresse> netmask 0xffffffff"
ifconfig_<interface>_alias1="inet <eine_2te_ip_adresse> netmask 0xffffffff"
jail_enable="YES"
jail_list="public1 public2"
jail_set_hostname_allow="NO"
jail_sysvipc_allow="NO"
jail_public1_rootdir="/usr/jail/public1"
jail_public1_hostname="<hostname>"
jail_public1_ip="<die_ip_adresse_von_alias0>"
jail_public1_exec="/bin/sh /etc/rc"
jail_public1_devfs_enable="YES"
jail_public1_mount_enable="NO"
jail_public2_rootdir="/usr/jail/myjail2"
jail_public2_hostname="<hostname>"
jail_public2_ip="<die_ip_adresse_von_alias1>"
jail_public2_exec="/bin/sh /etc/rc"
jail_public2_devfs_enable="YES"
jail_public2_mount_enable="NO"
```

### 13.4. Jail starten

Falls Jails in der /etc/rc.conf konfiguriert sind

```
# /etc/rc.d/jail start
```

sonst

```
# jail /usr/jail/myjail <Jailname> <IP> /bin/sh /etc/rc
```

### 13.5. Anzeigen der aktiven Jails

```
# jls
```

### 13.6. Jails kopieren

```
# cpdup /usr/jail/myjail1 /usr/jail/myjail2
```

## 13.7. Verzeichnisse des Hostsystemes in Jail mounten

```
# mount_nullfs /usr/ports/ /usr/jails/myjail/usr/ports/
```

ACHTUNG: Dies kann erstens eine Sicherheitslücke sein, da man Files aus dem Hostsystem in der Jail beschreibbar macht und zweitens bitte “man 8 mount\_nullfs“ lesen!!!

Aus “man 8 mount\_nullfs“ Abschnitt Bug: THIS FILE SYSTEM TYPE IS NOT YET FULLY SUPPORTED (READ: IT DOESN'T WORK) AND USING IT MAY, IN FACT, DESTROY DATA ON YOUR SYSTEM. USE AT YOUR OWN RISK. BEWARE OF DOG. SLIPPERY WHEN WET

Bei mir tuts, aber ich hab Dich gewarnt!

## 13.8. Jail beenden

Falls Jails in der /etc/rc.conf konfiguriert sind

```
# /etc/rc.d/jail stop
```

Sonst mit “jls“ die JID in Erfahrung bringen und dann mit “killall -j <JID>“ die Jail beenden.

## 14. Schöne TCSH

Von [http://www.bsdbox.de/?page\\_id=6](http://www.bsdbox.de/?page_id=6)

Folgende Datei bearbeiten: /etc/csh.cshrc

Dort einfügen:

```
alias ls ls -GF
if ($?prompt) then
set prompt = "[%B%n@%m%b] %B%~%b/> "
endif
```

Danach in /root wechseln und die Datei .cshrc editieren. Dort den originalen “set prompt“-eintrag durch diesen hier ersetzen:

```
set prompt = "[%{^[[41m%}%B%n@%m%b] %B%~%b/>%^{^[[39m%} "
```

## 15. Aktualisierung

### 15.1. Kernel und Userland

Zuerst die Quellcodes mittels CSup auf den aktuellen Stand bringen:

```
# csup -L 2 /usr/sup/standard-supfile
```

Mein /usr/sup/standard-supfile:

```
*default host=cvsup.ch.FreeBSD.org
*default base=/var/db
*default prefix=/usr
*default release=cvsup tag=RELENG_6_1
*default delete use-rel-suffix
*default compress
src-all
```

Danach unbedingt /usr/src/UPDATING lesen und ggf. den Anweisungen folgen. Ein komplettes Update wird wie folgt gemacht.

```
# cd /usr/src && make clean && rm -rf /usr/obj/*
# make buildworld
# make buildkernel KERNCONF=<KERNELNAME>
# make installkernel KERNCONF=<KERNELNAME>
```

Vor dem Neustart überprüfen, dass in der /etc/fstab die Partition /tmp nicht mit "noexec" eingebunden ist, da sonst ein make installworld fehlschlägt.

```
# reboot
```

In den Single-Usermode wechseln (boot -s)

```
# /sbin/fsck -p
# /sbin/mount -u /
# /sbin/mount -a -t ufs
# /sbin/swapon -a
# /usr/sbin/mergemaster -p
# cd /usr/src
# make installworld
# make delete-old
# /usr/sbin/mergemaster
# /sbin/reboot
# make delete-old-libs (Fakultativ, nicht immer zu empfehlen!)
# cd /usr/src && make clean && rm -rf /usr/obj
```

## 15.2. Ports

Da ich kein Freund von Aktualisierungen bin, werden nur Ports aktualisiert, die Sicherheitslücken aufweisen.

Folgender Befehl zeigt dir installierte Ports mit Sicherheitsproblemen an:

```
# portaudit -Fda
```

Portaudit befindet sich im security/portaudit Port.

Zuerst die den Portbaum mit portsnap auf den aktuellen Stand bringen:

```
# portsnap fetch update
```

Vor dem Update unbedingt /usr/ports/UPDATING lesen und den Anweisungen folgen!

Ist das Problem ohne Upgrade auf eine neue höhere Version des Ports zu beheben(z.B. Open-motif-2.2.3\_1 auf 2.2.3\_2)), so kann nur der Port mit portupgrade neu gebaut und installiert werden.

```
# portupgrade -b <Portname>
```

Hat die neue Version eine höhere Minor- oder Majorreleasenummer, so müssen alle vom Port abhängigen Programme neu gebaut werden.

```
# portupgrade -brf <Portname>
```

Danach ggf. die Konfigurationsdateien anpassen und ggf. das Programm oder der Daemon neu starten. Nach einem Update kann der Portbaum noch aufgeräumt werden.

```
# portsclean -CDP
```

## 16. Programm löschen

Um ein installiertes Programm zu löschen, verwende pkg\_deinstall und kein make deinstall, da ein make deinstall die Abhängigkeiten nicht überprüft und das Programm deinstalliert, obwohl andere Ports dieses noch bräuchten.

Um ein Programm mit nur von ihm genutzten Abhängigkeiten zu löschen, verwende

```
# pkg_deinstall -R -d -v <Portname>
```